# ¿Qué es el código fuente?

* 1. Un código escrito en binario que ejecuta directamente la máquina
  2. El conjunto de instrucciones escritas en lenguaje máquina por programadores
  3. El conjunto de instrucciones escritas en lenguaje de alto nivel que han de ser traducidas para poderse ejecutar
  4. Un tipo de pseudocódigo ejecutable tras ser interpretado por la computadora
  5. Un código que siempre está abierto y es modificable por cualquier usuario

# Características del código objeto:

* 1. Es intermedio, escrito en binario que ejecuta la computadora directamente
  2. Es intermedio, resultado de compilar el código fuente, escrito en binario y no ejecutable directamente
  3. Código fuente, de alto nivel, que es traducido a pseudocódigo
  4. Consiste en un bitcode distribuido en varios archivos, correspondiendo cada uno a un programa fuente compilado
  5. Es el código resultante de la compilación del código fuente, basado en el sistema octal y puede ser ejecutado directamente por la computadora

# Características del código ejecutable:

* 1. Un conjunto de archivos escritos en código de alto nivel que necesitan un enlazador externo para ser ejecutado
  2. Se genera directamente a raiz del código fuente, pero necesita ser compilado
  3. Es el resultado de compilar el código máquina, está en binario y no necesita ser interpretado cada vez que se ejecuta
  4. Es un archivo único que se ejecuta directamente por la computadora sin necesidad de aplicaciones externas
  5. Es un archivo único, redactado en binario, que necesita ser convertido a código objeto para poder ser ejecutado por la computador sin necesidad de un enlazador externo

# ¿Cuál de las siguientes es una característica de una máquina virtual?

* 1. Traducir directamente el código fuente y ejecutable sin necesidad de compilación
  2. Reservar memoria para los objetos creados y liberar memoria que no está en uso
  3. Ejecutar las aplicaciones tras verificar el código brevemente
  4. Garantizar que las aplicaciones solo funcionan en equipos determinados, por cuestiones de seguridad
  5. Optimizar el rendimiento del hardware del equipo anfitrión

# ¿Cuál de las siguientes es una ventaja principal del uso de un framework?

* 1. Facilitar la portabilidad de aplicaciones entre computadoras
  2. Eliminar la necesidad de analizar los requerimientos del sistema en aplicaciones específicas para un arranque más veloz
  3. Aumentar la complejidad del diseño del software, y con ello la seguridad
  4. Reducir significativamente el uso de recursos del sistema en el proceso de instalación y actualización
  5. Obligar a reescribir el código fuente cada vez que se usa un nuevo framework, para mejorar la seguridad

# ¿Cuál de las siguientes es una función principal de un entorno de ejecución?

* 1. Compilar código fuente y generar código objeto
  2. Convertir código fuente directamente en bytecode sin necesidad de máquina virtual
  3. Detectar errores sintácticos durante la ejecución
  4. Diseñar nuevas aplicaciones desde cero, sin necesidad de un intermediario entre el lenguaje fuente y el sistema operativo
  5. Ejecutar aplicaciones y gestionar la memoria principal disponible en el sistema

# ¿Qué componentes principales forman el Java runtime environment?

* 1. Un entorno de desarrollo y un editor de código fuente
  2. Un conjunto de utilidades que permite ejecutar programas java solo en sistemas concretos
  3. Bibliotecas de pseudocódigo y un framework
  4. Una máquina virtual y las bibliotecas de clase estándar
  5. Bibliotecas de clase estándar y un conjunto de archivos escritos en lenguaje de bajo nivel